

¡Sueñalo, constrúyelo!

Estrategias para padres: Ayuda a tu hijo(a) a convertirse en un(a) joven ingeniero(a) a través de la reparación de objetos y de mostrar soluciones creativas a problemas en el hogar y en su mundo.

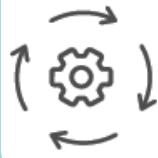
Qué

Asume un Reto



Qué

Prueba y Repite



Por qué

Las cosas no siempre funcionan la primera vez que lo intentamos. Pensando como un(a) **ingeniero(a)** nos enseña que es normal y bueno buscar muchas maneras de **resolver problemas**. Es importante para los niños, ver que ellos pueden **resolver problemas** complejos y retadores si siguen intentando nuevas ideas.

Por qué

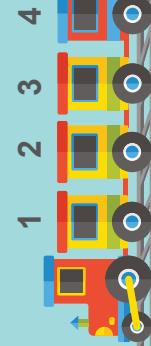
Es importante para los niños, ver que las cosas no resultan de la misma manera cada vez que lo intentamos. Podemos aprender más al **repetir** la misma prueba una y otra vez para ver que pasa. Esto ayuda a tu hijo(a) a aprender a mantenerse comprometido(a) y **curioso(a)** hasta el final.

Cómo

- Diseña una **solución** a un problema en tu casa. Por ejemplo, pregunta, “¿Cómo podemos reparar este objeto roto?”
- Ayuda a tu hijo(a) a seleccionar materiales para **construir un fuerte**. Diga, “Vamos a ver si podemos hacer un espacio acogedor para leer debajo, usando sillas y mantas”.
- Juega con **rompecabezas** para un reto. “Esto es complicado. ¿Cómo deberíamos comenzar, con los bordes o con una parte del dibujo?”
- Imagina que eres un(a) ingeniero(a). Intenta construir un **edificio** alto y **resistente** con bloques o Legos. “¿Cómo podemos hacer para que este edificio sea más fuerte de manera que no se caiga en un terremoto tornado/etc.?”

Cómo

- Reta a tu hijo(a) con una pista de **obstáculos**. Coloque los materiales y diga: “Voy a ver qué tan rápido puedes girar el *hula hoop*, luego salta sobre un objeto y camina con una almohada en la cabeza.” Luego, pídele a tu hijo(a) que repita los obstáculos y piense en maneras de hacerlo más rápido.
- Elogia a tu hijo(a) por resolver **problemas del mundo real**. Diga, “¡Guau, se te ocurrió una forma creativa de limpiar ese derrame!”
- Usa **carros de juguete y rampas** y mira cómo puedes hacer para que se muevan más lejos. Pregunta, “¿Qué podemos hacer para que este carro de muñecas vaya a través de toda la alfombra?”



En tu comunidad

Children's Museum

- **Invention Convention:** imagina y diseña en un taller lleno de artefactos a medio terminar, contenedores de repuestos, mesas de proyectos, esquemas y diversos instrumentos desde el piso hasta el techo.
- **Inventors' Workshop:** los visitantes aprenden que los inventores aprenden haciendo, los errores ocurrirán y son necesarios para el proceso de invención.

En casa



CLI Engage Colección de actividades

<https://cliengagefamily.org>

Biblioteca

- *Pedro Perfecto, Arquitecto* por Andrea Beaty
- *Cómo se construye un puente* por Sam Aloian
- *Los tres cerditos y el lobo no tan feroz* por Mark Teague
- *Un gran edificio: un libro para contar sobre construcción* por Michael Dahl
- *LEGO: el libro de las ideas: ¡construye lo que quieras!* por Daniel Lipkowitz

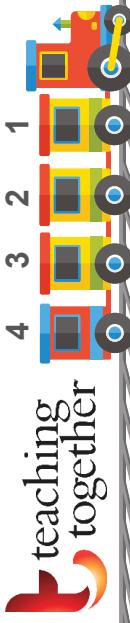
Construir como yo

Utiliza bloques de construcción para construir una estructura juntos y reconozcan formas.



Parque

- Juega con arena y tierra. Intenta diferentes maneras de hacer túneles/montañas/castillos que no se caigan.
- Pídele a tu hijo(a) que muestre una forma creativa de ir de un lado a otro de las barras de mono.
- Ayuda a tu hijo(a) a idear una nueva área de juegos para el parque y haz que tu hijo(a) dibuje y etique su idea.



Construye un puente

Usa artículos del hogar para construir un puente que sea lo suficientemente fuerte para sostener una animal de juguete.



Children's
Museum
of Houston